

Dieses Turnier ist **kein normales Pokerturnier**.

Beim **Chaos Mystery Bounty** entscheidet nicht nur Poker-Skill – sondern auch Glück, Mut und Humor.

Sobald ein Spieler einen **Mystery Bounty** gewinnt, wird **zufällig eine Chaos-Karte gezogen**, die **sofort** ausgeführt werden muss.

Diese Effekte können **positiv**, **negativ** oder **komplett verrückt** sein und haben direkten Einfluss auf Stacks, Spielweise oder den Tisch.

👉 **Wichtig:**

- Alle Bountys gelten **sofort** nach dem Ziehen
 - Entscheidungen sind **endgültig**
 - Der Floor hat bei Unklarheiten immer das letzte Wort
-

⚠ **Einschränkungen & Fairplay**

- **Am Final Table gelten keine Stack-Tausch-, Steal- oder Donation-Bountys**
 - Der Turnierfluss darf nicht absichtlich verzögert werden
 - Spaß ja – Diskussionen nein 😊
-

● **Winning Bounties (positive Effekte)**

NULLIFY ★

Die verlorene Hand wird rückabgewickelt, als hätte sie nie stattgefunden.

SEAT SHUFFLE

Du darfst deinen Platz mit einem anderen Spieler am Tisch tauschen.

CARD SCANNER

Alle anderen Spieler müssen eine Karte ihrer Wahl offen zeigen.

7-2 BOOST

Gewinnst du eine Hand mit 7-2, zahlt dir jeder Spieler am Tisch **1 Big Blind**.

SNEAK PEEK ★

Du darfst eine Hole Card eines Gegners ansehen (Heads-Up).

DEALER'S DARLING

Der Dealer gibt dir vor dem Flop **4 Karten**, du musst **2 davon abwerfen**.

CHIP MAGNET

Zu Beginn jedes Levels muss dir jeder Spieler **1 Big Blind** geben
(*gilt nicht am Final Table*)

FINAL TABLE

Du bist am Final Table und erhältst du einen **Average Stack**. Du hast Pause bis der FT beginnt. Dein Stack wird aus dem Turnier genommen.

POWER PLAY

Du zahlst **keine Ante und keinen Small Blind** mehr
(*gilt nicht am Final Table*)

OCEANS 20

Du darfst **20 % des Stacks** eines Spielers an deinem Tisch stehlen.

DRAW BOOST

Du ziehst eine Karte:

- Herz: +10 % Stack
- Pik: +20 % Stack
- Kreuz: +30 % Stack
- Karo: +40 % Stack

THRONE THEFT

Du tauschst deinen Stack mit dem Chipleader.

DOUBLE RIVER ★

Der River wird **zweimal** gedealt – du entscheidest **vor der Action**, welcher zählt.

Losing Bounties (negative Effekte)

ONE CARD WONDER

Für **1 Level** darfst du nur **eine Hole Card** behalten.

SHARING IS CARING

Du verlierst **20 % deines Stacks**, gleichmäßig verteilt an alle Spieler am Tisch.

CHIP DONATION

Du spendest **20 % deines Stacks** an den Shortstack am Tisch.

CLOWN CALL

Für **1 Orbit** musst du **jede Hand preflop callen**, egal was du hast.

50/50

Du gibst **50 % deines Stacks** an den Spieler links von dir ab.

NO HANDS LAND

Du sitzt **1 Orbit aus**.

ZIP IT!

Du darfst **1 Level kein Wort sprechen** – sonst verlierst du **20 % deines Stacks** gleichmäßig verteilt an alle Spieler am Tisch.

THE ANTE CURSE

Du zahlst ab sofort **doppelte Ante**.

LIMPY PIMPY

Kein Open-Raise pre-flop erlaubt – **nur noch Limp**.

SPLASH POT

Du musst vor der nächsten Hand **10 % deines Stacks** in die Mitte legen.

CALLING STATION

Du darfst nur noch **callen oder folden**, **kein Raise** mehr erlaubt.

SWAP'N PRAY

Du tauschst deinen Stack mit dem **Turnier-Shortstack**.

SMALL BALL DUDE

Du darfst nur noch **maximal ½ Pot** betten.

Swing Bounties (Chance & Risiko)

SWITCHEROO

Du tauschst deinen Stack mit dem Spieler links von dir.

LUCKY GUESS

Rate die Farbe der ersten Flopkarre:

- Richtig → **+20 % Stack**
- Falsch → **-10 % Stack**

CHIP AUCTION

Du musst **20 % deines Stacks** vor der nächsten Hand am Tisch versteigern – gegen Deals oder Gefallen.

STACK SHOWDOWN

Du darfst deinen Stack mit einem Spieler tauschen,
aber nur wenn du **Schnick-Schnack-Schnuck (Best of 3)** gewinnst.
Verlierst du → **20 % Stack** an ihn
(*gilt nicht am Final Table*)