

Dieses Turnier ist **kein normales Pokerturnier**.

Beim **Chaos Mystery Bounty** entscheidet nicht nur Poker-Skill – sondern auch Glück, Mut und Humor.

Sobald ein Spieler einen **Mystery Bounty** gewinnt, wird **zufällig eine Chaos-Karte gezogen**, die **sofort** ausgeführt werden muss.

Diese Effekte können **positiv**, **negativ** oder **komplett verrückt** sein und haben direkten Einfluss auf Stacks, Spielweise oder den Tisch.

👉 **Wichtig:**

- Alle Bountys gelten **sofort** nach dem Ziehen
- Entscheidungen sind **endgültig**
- Der Floor hat bei Unklarheiten immer das letzte Wort

---

⚠️ **Einschränkungen & Fairplay**

- **Am Final Table gelten keine Stack-Tausch-, Steal- oder Donation-Bountys**
- Der Turnierfluss darf nicht absichtlich verzögert werden
- Spaß ja – Diskussionen nein 😊

---

🟢 **Winning Bounties (positive Effekte)**

**NULLIFY ★**

Die verlorene Hand wird rückabgewickelt, als hätte sie nie stattgefunden.

**SEAT SHUFFLE**

Du darfst deinen Platz mit einem anderen Spieler am Tisch tauschen.

**CARD SCANNER**

Alle anderen Spieler müssen eine Karte ihrer Wahl offen zeigen.

**7-2 BOOST**

Gewinnst du eine Hand mit 7-2, zahlt dir jeder Spieler am Tisch **1 Big Blind**.

**SNEAK PEEK ★**

Du darfst eine Hole Card eines Gegners ansehen (Heads-Up).

**DEALER'S DARLING**

Der Dealer gibt dir vor dem Flop **4 Karten**, du musst **2 davon abwerfen**.

**CHIP MAGNET**

Zu Beginn jedes Levels muss dir jeder Spieler **1 Big Blind** geben  
(gilt nicht am Final Table)

**FINAL TABLE**

Du bist am Final Table und erhältst du einen **Average Stack**. Du hast Pause bis der FT beginnt. Dein Stack wird aus dem Turnier genommen.

### POWER PLAY

Du zahlst **keine Ante** und **keinen Small Blind** mehr  
(gilt nicht am Final Table)

### OCEANS 20

Du darfst **20 % des Stacks** eines Spielers an deinem Tisch stehlen.

### DRAW BOOST

Du ziehst eine Karte:

- Herz: +10 % Stack
- Pik: +20 % Stack
- Kreuz: +30 % Stack
- Karo: +40 % Stack

### THRONE THEFT

Du tauschst deinen Stack mit dem Chipleader.

### DOUBLE RIVER ★

Der River wird **zweimal** gedealt – du entscheidest **vor der Action**, welcher zählt.

---

### ● Losing Bounties (negative Effekte)

#### ONE CARD WONDER

Für **1 Level** darfst du nur **eine Hole Card** behalten.

#### SHARING IS CARING

Du verlierst **20 % deines Stacks**, gleichmäßig verteilt an alle Spieler am Tisch.

#### CHIP DONATION

Du spendest **20 % deines Stacks** an den Shortstack am Tisch.

#### CLOWN CALL

Für **1 Orbit** musst du **jede Hand preflop callen**, egal was du hast.

#### 50/50

Du gibst **50 % deines Stacks** an den Spieler links von dir ab.

#### NO HANDS LAND

Du sitzt **1 Orbit** aus.

#### ZIP IT!

Du darfst **1 Level** **kein Wort sprechen** – sonst verlierst du **20 % deines Stacks** gleichmäßig verteilt an **alle Spieler** am Tisch.

#### THE ANTE CURSE

Du zahlst ab sofort **doppelte Ante**.

#### LIMPY PIMPY

Kein Open-Raise pre-flop erlaubt – **nur noch Limp**.

#### SPLASH POT

Du musst vor der nächsten Hand **10 % deines Stacks** in die Mitte legen.

### CALLING STATION

Du darfst nur noch **callen oder folden**, kein **Raise** mehr erlaubt.

### SWAP'N PRAY

Du tauschst deinen Stack mit dem **Turnier-Shortstack**.

### SMALL BALL DUDE

Du darfst nur noch **maximal ½ Pot** betten.

---

### **Swing Bounties (Chance & Risiko)**

#### SWITCHEROO

Du tauschst deinen Stack mit dem Spieler links von dir.

#### LUCKY GUESS

Rate die Farbe der ersten Flopkarte:

- Richtig → **+20 % Stack**
- Falsch → **-10 % Stack**

#### CHIP AUCTION

Du musst **20 % deines Stacks** vor der nächsten Hand am Tisch versteigern – gegen Deals oder Gefallen.

#### STACK SHOWDOWN

Du darfst deinen Stack mit einem Spieler tauschen,  
aber nur wenn du **Schnick-Schnack-Schnuck (Best of 3)** gewinnst.  
Verlierst du → **20 % Stack** an ihn  
(gilt nicht am Final Table)